**17. IO: Binary & Serialization**

|  |  |
| --- | --- |
| Cơ chế Serialization | Là cơ chế tuần tự hóa, cho phép chuyển trạng thái của một Object về một byte stream  Ngược lại chuyển từ byte stream về một Object được gọi là de-serialization |
| Những class triển khai đọc ghi byte stream | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | Abstract class | Class hay dùng | Class đọc ghi | Bộ nhớ đệm | | InputStream | FileInputStream | ObjectInputStream | BufferedInputStream | | OutputStream | FileOutputStream | ObjectOutputStream | BufferedOutputStream | |
| Một số lưu ý khi triển khai | Thuộc tính áp dụng từ khóa static thì sẽ không đạt được Serialization  Class implement interface Serializable thì các lớp con không cần implement nữa  Thuộc tính của đối tượng phải implement Serializable |